

Tomlitoo présente

Jeux de plage pirate

Texte de Eric Lebleu

Illustrations de Lise Mélinand



**Ce fichier est un extrait de Jeux de plage pirate.
Vous pouvez télécharger la version complète à l'adresse suivante :
<http://www.tomlitoo.com/jeux-de-plage-pirate/>**

© Tomlitoo - juin 2007

Tous droits de traduction, de reproduction et d'adaptation strictement réservés pour tous pays

Retrouvez des centaines de jeux et d'activités à imprimer gratuitement pour les enfants sur
<http://www.tomlitoo.com>

Jeux de plage pirate




Comment peut-on rester prisonnier plusieurs heures, plusieurs jours même sur une plage ?! Et lorsque les enfants s'ennuient ? « Papa, maman, viens jouer avec moi ! ».

Difficile de trouver une nouvelle idée, un nouveau jeu pour s'amuser avec les enfants. Heureusement, Tomlitoo est là et vous propose de vous inspirer des aventures de Margot et Thomas, deux enfants qui restèrent pendant de longues semaines prisonniers d'une terrible bande de pirates sur une île paradisiaque des Caraïbes.

Au fil de leurs aventures vous découvrirez des jeux calmes ou plus ou moins loufoques, à jouer en solitaire ou à plusieurs, entre enfants ou avec les parents (et surtout le papa) :

Les 21 jeux sont caractérisés par des icônes :



Les Thomas indiquent le nombre d'enfants participant aux jeux.  + indique que plus d'un joueur peut participer.



Triple Sot faisant la sieste indique qu'un adulte peut participer au jeu avec les enfants



Le degré de loufoquerie des jeux est mesuré entre zéro et trois jambes de bois de Triple Sot.






























































La dépense d'énergie sportive nécessaire pour jouer est mesurée entre zéro et trois Margot en pleine course.



Tous les jeux

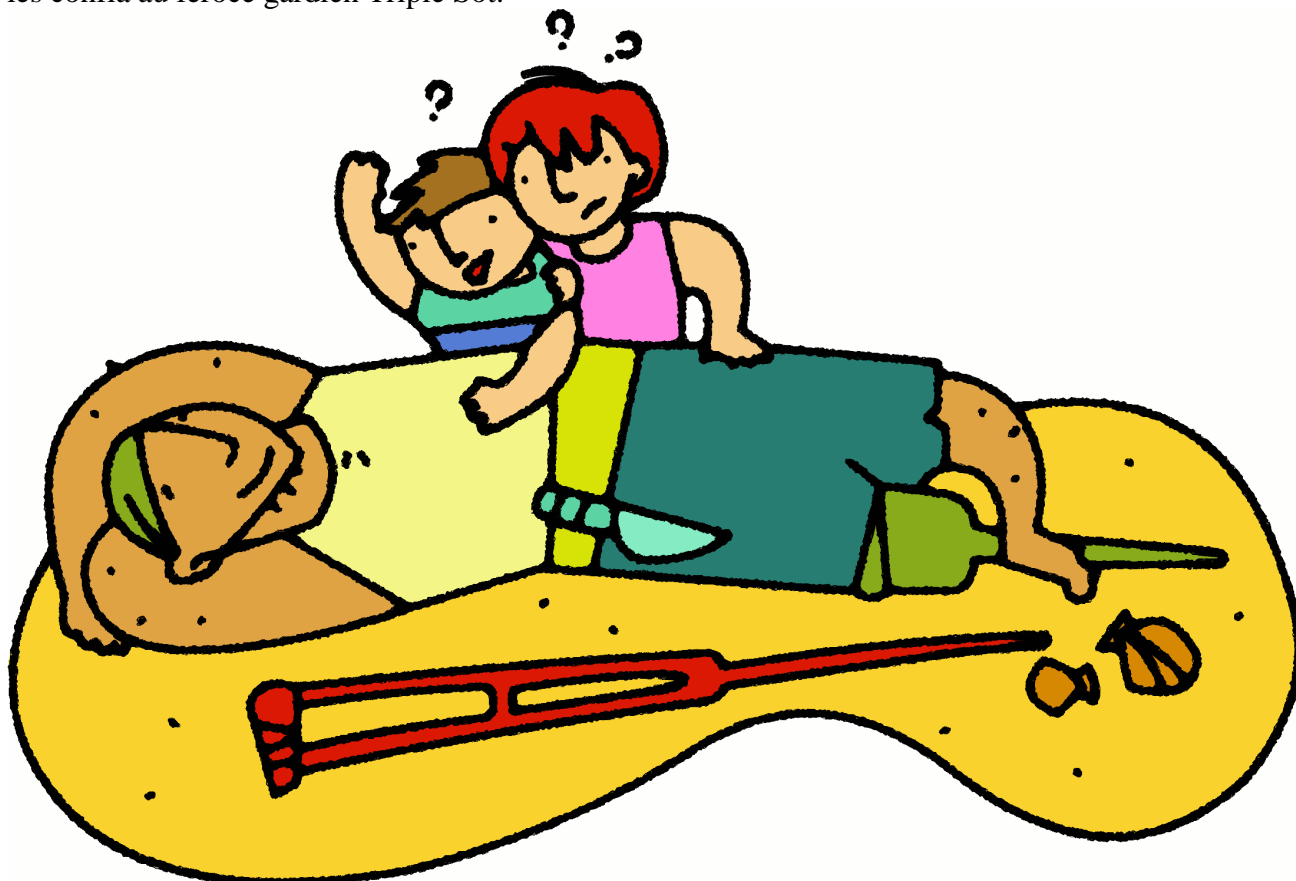


N°	Titre	Enfants	Adultes	Loufoque	Sportif	durée
1	Colonne de galets	 +				10 minutes
2	Course aux coquillages	 +				10 minutes
3	Memory de la plage	 +				10-15 minutes
4	La chasse au trésor	 +				10 minutes
5	Cueillettes à rayures	 +				15 minutes
6	Les blablateurs d'eau	 +				5-15 minutes
7	Crocodile et coquillages	 +				5-15 minutes
8	Beach paume					10-20 minutes
9	La grotte au trésor					10-15 minutes
10	Nettoyer les scorpions	 +				15-20 minutes
11	Jardin zen	 +				20 minutes
12	Les danses de la pluie et du soleil	 +				5-15 minutes
13	La nage crocodile	 +				5-15 minutes
14	La main coquillage	 +				15-30 minutes
15	Fleurs de plage	 +				20-40 minutes
16	Où est-il ?	 +				5 minutes
17	Coquillages au prisonnier					10 minutes
18	L'évasion de la prison					10 minutes
19	Coquillages 21					10 minutes
20	L'évasion dans la nuit	 +				10-15 minutes
21	Fuite en bateau	 +				5 minutes



En 1768, le célèbre pirate Moustache Orange enleva les enfants Margot et Thomas lors d'un terrible raid contre une plantation de bananes à Rhum, sur une île des Caraïbes.

Moustache Orange débarqua les deux prisonniers sur la plage de son île secrète, l'Île Bella Plaga, et les confia au féroce gardien Triple Sot.



Commença pour les enfants une longue captivité sur cette plage déserte.

- Triple Sot, Triple Sot, on a faim, on veut manger !
- Hein, quoi ! Pourquoi me dérangez-vous encore petits sacripants ! répliquait invariablement Triple Sot.
- Triple Sot, reprirent les deux enfants, on s'ennuie, on veut jouer et on a faim !
- Laissez-moi tranquille, c'est pas l'heure du souper ! Dehors !
- Allez, Triple Sot, sois chic, quoi ! C'est vrai à la fin, on a faim !
- Bon, soit. Vous allez prendre des petits galets sur la plage et les poser les uns sur les autres, pour former une jolie petite *colonne de galets*. Quand vous en aurez mis 15 l'un sur l'autre sans les faire tomber, vous pourrez revenir me réveiller.
- Ouhaa ! Trop fade ! dit Thomas.

Quelques trop courtes minutes plus tard, Thomas vint de nouveau réveiller Triple Sot.

- 17 Triple Sot, 17 galets ! Viens voir ! cria Thomas dans les oreilles de Triple Sot.
- Tricheur ! Tu m'as pris mes galets plats ! Triple Sot, Thomas a pris les galets plats que j'avais trouvés pour faire ma tour ! C'est pas juste ! répliqua Margot.
- Attendez, attendez, dit Triple Sot en baillant. De toute façon c'est l'heure de rentrer et de souper, on verra demain.

- En plus il m'a pris mes coquillages !
- Même pas vrai , répliqua Thomas. C'est toi qui m'a pris mon plus beau.
- Les enfants, je ne veux rien entendre. Vous jouerez vos coquillages à la course aux coquillages demain.



1 Colonne de galets  **10 minutes**

 *Un jeu rapide pour faire attendre les enfants avant le goûter ou la baignade :*

 - Demandez aux enfants de ramasser des galets plats, et d'essayer d'en mettre le plus possible l'un sur l'autre.

 *10 est un objectif ambitieux pour des enfants de 5-6 ans.*



Le lendemain matin, sur la plage, les deux enfants regardaient la mer et, au loin, le petit point de l'île de leurs parents, où ils avaient été enlevés.

- Thomas, Margot, héla Triple Sot, venez que je vous explique le principe de *la course aux coquillages*.
 - Attends, je fais un château, répliqua Thomas, tandis que Margot continuait à compter les vagues.
 - Les enfants, ajouta calmement Triple Sot. Je vous laisse 5 secondes pour venir m'écouter sagement.
 - Et si on vient pas ? demanda Margot.
 - Si on vient pas on a pas de frites à midi répliqua Triple Sot, ce qui décida immédiatement les enfants à se passionner pour *la course aux coquillages*.
 - Le principe est très simple, enchaîna Triple Sot. On commence par ramasser ensemble une cinquantaine de coquillages.
 - Cinquante, mais c'est énorme ! s'exclama Thomas.
 - Pour un faible garçon comme toi peut-être, mais moi j'en ai déjà ramassé 18 en trente secondes répliqua Margot.
 - Margot a raison, dit Triple Sot, il suffit d'en prendre une vingtaine chacun. Voilà, on les met tous en tas sur le sable.
- Les enfants posèrent leurs coquillages.
- Maintenant, je trace sur le sable deux lignes parallèles distantes de deux pieds. Prête-moi tes pieds Margot. Merci. Good. On peut commencer la course : /..!

7 Crocodile et coquillages



5-15
minutes

Une course pittoresque à trois : un adulte et deux enfants.



- Commencez par délimiter la longueur de la course.

- L'enfant le plus jeune fait le **cueilleur** (Margot ou Thomas) : il met sur sa tête un seau de plage rempli de 20 coquillages. Il démarre en premier.

- L'adulte fait **Triple Sot**. Comme il lui manque une jambe, il court à cloche-pied. Il doit en même temps ramasser le plus possible de coquillages tombés du seau du cueilleur.

- Le deuxième enfant fait le **crocodile**. Il part 5 secondes après les deux autres, et doit les rattraper.

- Le **cueilleur** gagne s'il n'est pas rattrapé par le crocodile.

- **Triple Sot** gagne s'il n'est pas rattrapé par le crocodile, et si le cueilleur et lui ont réussi à ramener au moins 10 coquillages.

- Le **crocodile** gagne s'il a réussi à toucher le cueilleur et Triple Sot.